

PONIAGILITY

- Agility on hauska laji, jossa taluttajan ja ponin hyvä yhteistyö on tärkeää.
- Kaikessa toiminnassa etusijalla on ponin hyvinvointi. Esteiden ja kentän pohjan tulee olla turvallisia ponille.
- Ponin tulee olla hyvin valmisteltu, jotta se voi hyvillä mielin ja varmasti suorittaa sille annetut tehtävät. Ponin tulee itse omasta tahdostaan suorittaa tehtävät.
- Ponin tulee olla taluttajan hallinnassa. Ponin tulee olla normaalikuntoinen ja terve.
- Kilpailuissa noudatetaan Hippoksen/SRL:n dopingsääntöjä.
- Ponin tulee olla vähintään 2 -vuotias. Lasketaan 1.1. alkaen.
- Tiineellä tammalla saa kilpailla neljä kuukautta viimeisestä astutuksesta.
- Tammalla saa kilpailla, kun luomisesta on kulunut kolme kuukautta tai varsomisesta seitsemän kuukautta.
- Oriit voivat osallistua 16-vuotiaan tai vanhemman taluttajan kanssa.

Kilpailuasua ja varusteet

- Turvakypärä ja hanskat ovat pakolliset
- Tukevat kengät on suositeltavat
- Raippa on sallittu, enimmäispituus 120 cm
- Ponilla on oltava suitset, nivelkuolain ja talutin.
- Silmälaput ja kuolaimettomat suitset ovat kielletty.
- Jalkasuojat ja korvahuput ovat sallittuja.

Luokat

- 4-7 vuotiaat, avustaja sallittu
- 8-15 vuotiaat
- 16-vuotiaat ja vanhemmat
- Kilpailujärjestäjä voi tarvittaessa jakaa luokan ryhmiin osallistujien iän ja määrän huomioiden.

Rata

- Rata on aidattava tai rajattava selvästi. Ratapiirros tulee olla esillä ennen luokan alkua. Tuomari tai sihteeri käy radan läpi kilpailijoiden kanssa ennen luokan alkua. Kilpailijat saavat myös kävellä radan ilman ponia ennen luokan alkua.
- Lähtöjärjestys arvotaan. Kilpailu voidaan myös pitää ns. drive in -kilpailuna, jolloin erillistä lähtöjärjestystä ei ole vaan kilpailijat voivat tulla radalle, kun ovat valmiita.
- Tuomari antaa lähtöluvan, kun kilpailija on tervehdyksellä osoittanut olevansa valmis suoritukseen.
- Tuomari kiinnittää huomioita radan turvallisuuteen ja ponien asianmukaiseen kohteluun. Epäasiallisesta käytöksestä tai ponin kohtelusta tuomari voi antaa sakkosekunteeja tai pitää puhuttelun.
- Tuomari voi palkita hyvin toimivia pareja fair play -palkinnolla

Esteet

- Esteiden tulee olla tarpeeksi kestäviä, tukevia ja ponin kannalta turvallisia.
- Este-esimerkkejä: Hyppyesteet, puomit, matto, pressu, lavat, portaat, keinu, pölkky, rengas, tunneli, hapsuverho, pujottelu, peruutukset, puomikuja, väistöt, taluttajan renkasiin astuminen, lauttaa pitkin kävely, mielikuviutus on rajaton ottaen turvallisuuden huomioon.
- Renkaalla ja muilla pysähdyesteillä täytyy seistä 5 sekuntia. Tuomari antaa luvan, kun saa jatkaa. Taluttaja asettaa ponin etujalat esteeseen.
- Rengasesteellä saa 5 sekuntia hyvitystä loppuajkaan, jos poni laittaa jalat itse esteeseen.
- Jokaista estettä saa yrittää 3 kertaa, jonka jälkeen täytyy jatkaa matkaa. Mikäli esteen suorittaminen keskeytyy ennen esteen puoliväliä, tulee este suorittaa uudestaan.
- Virheisiin lasketaan kieltäytyminen, esteen väärältä puolelta hyppääminen, pujotteluesteen kaataminen, hyppyesteen pudottaminen, pujottelun väärältä puolelta aloittaminen, kehän ulkopuolelle astuminen kesken suorituksen ja jos ponin jalka menee esteen ulkopuolelle kesken sen suorittamisen. Näistä jokaisesta virheestä 2 sekuntia lisäaikaa.
- Esteen ohittamisesta/kokonaan yrittämättä jättämisestä seuraa 2 minuuttia lisäaikaa.
- Tuomari voi hylätä kilpailijan ponin huonon kohtelun vuoksi.
- Parhaan ajan saanut kilpailija voittaa.